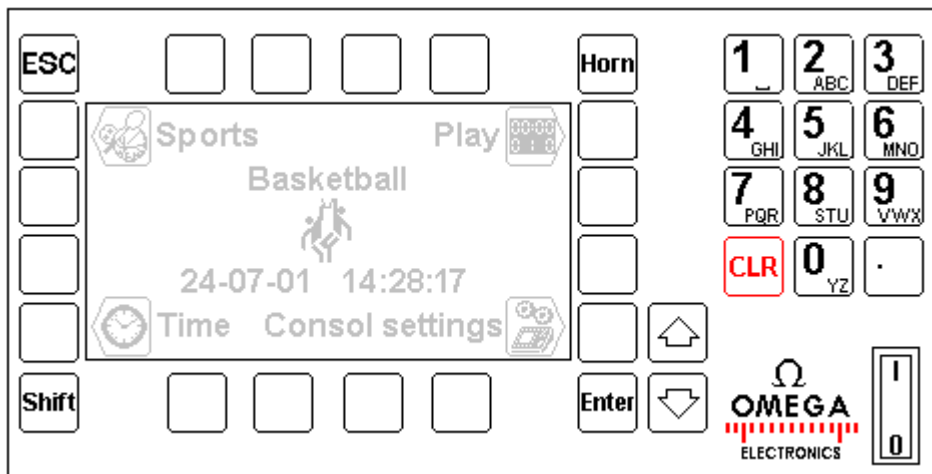





Handbok Saturn kontrollenhet

Detta dokument är en enkel handbok för att komma igång med Saturn kontrollenhet. Dokumentet beskriver de viktigaste delarna som krävs för att börja använda enheten och går inte ner i djupet på systemet.



Knappar utan text runt displayen är multifunktionsknappar vilket innebär att alternativet som visas på skärmen är det som gäller för den knapp som är närmast ikonen på skärmen. EX: På bilden ovan står knappen under  för  (sport) då den är närmast  ikonen.




Ta för vana att i god tid innan användning kontrollera utrustningen och inställningarna i steg 2-5. Även extra stegen 1-3 vid användning av "extern start o stopp knapp".


1. Anslutning




Innan enheten ansluts till el samt resultatavslan se till att strömbrytaren på baksidan är avstängd. Tavlan ansluts till "SCB" uttaget. Slå på strömbrytaren på baksidan för att starta enheten.

2. Val av sport och kontroll av periodinställningar






Kontrollera alltid att periodinställningarna är de som ska användas innan start.

Välj  (select) uppe i vänstra hörnet för att få möjligheten att välja sport, markera den aktuella sporten genom   knapparna antal välj





 (settings). Antalet perioder och extra perioder syns överst. För att

kontrollera periodlängderna välj  (Setting period & pause), då syns första perioden för att kontrollera de andra perioderna samt extra perioder bläddra genom   knapparna.





3. Ändring av antalet perioder

Ska dessa inställningar ändras görs detta genom att efter den aktuella sporten markeras, välj  (settings) sedan  (Number period) för att ändra tryck på   knapparna och bekräftar slutligen genom  knappen två gånger.




4. Ändra längden på en period/halvlek och pauserna emellan period/halvlekarna

Det går även att ändra längden på varje enskild period/halvlek samt längden på eventuella förlängningar. För att ändra längden på period/halvleken markera sporten precis som i steg 3 välj  (settings) och  (Setting period & pause). Välj "Min" och ändra sedan antal minuter på period/halvleken genom de numeriska siffrorna, bekräfta genom  knappen. För att ändra längden på nästa period/halvlek eller eventuella förlängningar välj  och fortsätt på samma sätt. Välj (Pause) istället för "Min" så kan du ställa in hur långa paus du vill ha mellan period/halvlekarna. Det finns tre olika alternativ som kan ställas till olika tider och senare väljas emellan period/halvlekarna.



5. Räkna upp/ner tid

För att ställa in om enheten ska räkna upp eller om den ska räkna ner tid görs detta genom att markera sporten sen välja  (settings) där finns en knapp  (count up) eller  (count down) de styr om perioden/halvleken ska räknas upp eller om den ska räknas ner. Tryck på knappen för att ändra och bekräfta slutligen genom  knappen.


6. Starta spelet

När spelet som ska användas är markerad gå vidare genom att använda  knappen. Tryck på  (play) knappen för att kunna starta spelet. För att starta första halvlek/period slås strömbrytaren nere i högra hörnet på till en . Då börjar tiden rulla på displayen samt resultattavlan. Samma sak gäller för att starta andra perioder.




7. Paus under matchen

För att under matchen kunna pausa tiden görs detta via samma strömbrytare som slås från till  för att sedan återuppta matchen slås den på till .




8. Lägg till mål/poäng

Vid mål/poäng läggs detta till genom att trycka på  knappen. Hemma lagets "mål knapp" finns längst till vänster och borta lagets längst till höger. Beroende på vilken sport som är vald finns det även möjlighet att lägga till 1-3 mål åt gången, EX: i basket finns det möjlighet att lägga till tre mål på en gång och detta motsvaras av en liknande symbol men med en 3.


9. Borttag av mål/poäng

Vid borttag av mål/poäng tryck på  så ser man att  knappen genast ändras till en  knapp.


10. Foul och utvisningar

Vid basket finns det möjlighet att lägga till foul på en spelare, detta görs genom att trycka på  knappen välj sedan vilken spelare som fått foul. Vid handboll och hockey kan utvisningar läggas in då visas en annan symbol  välj hur lång utvisning tryck sedan på "player" välj vilken spelare utvisningen rör och bekräfta genom . Foul och utvisningar visas enbart på enhetens display och inte på resultattavlan.

11. Serve

I tennis och volleyboll kan man på tavlan visa vilket lag som har servern detta görs genom  knapparna. Tryck på  knappen under det laget som har servern så visas det på enheten i form av en pil under det laget du valt.

12. Byte av period

Vid periodens slut tjuver enheten, slå då av strömbrytaren i högra hörnet. Tryck på  knappen för att byta period. Beroende på vilken sport och vilka regler som spelas så finns det fyra standardalternativ för att börja den nya perioden. Ska bara lag fouls nollställas väljs "reset Team Fouls only". Ska både lag foul och ute tid nollställas väljs "Reset Fouls & time out". Ska bara ute-tiden nollställas väljs "Reset Time Out only". Vill man spara all data till nästa period välj "No reset".

Efter valet om vad som ska nollställas kan man lägga till en paus som räknas ner på tavlan. Det finns tre olika pauser hur långa de olika pauserna är ställs in innan match(visas i steg 4). Vill man inte ha någon paus nedräkning på tavlan väljer man "No pause".

Anslutning av extern ”start/stop” knapp




Vid användning av en extern knapp måste detta ställas in och anslutas före steg 6 i grundinstruktionerna. Efter inställningarna gå vidare med steg 6 i grundinstruktionen. Knappen ansluts till något av de tre svarta uttagen på baksidan beroende på vad den ska användas till.

1. Start och stopp av tiden

Vid basket hoppa till punkt 2.



För att styra start och stopp av tiden externt, anslut dosan till uttaget med en klocka som symbol under sig (uttaget närmast strömkontakten). Gå in på


sporten som ska spelas, tryck på  (console set) sedan på knappen bredvid symbolen med klockan under ”Ext Start/stop” då blir rutan ikryssad. Bekräfta

genom att trycka på  sedan styr strömbrytaren på dosan start och stopp när  tillslaget rullar tiden, när den är på  står tiden still.

2. 24-sekunders klocka


För att vid basket utnyttja enhetens 24-sekunders klocka behövs det en extern knapp. Denna ansluts på baksidan till det mittersta uttaget med symbolen ”24” under sig. Om du enbart vill ha en knapp till 24-sekunders klockan så behöver du inte göra några andra inställningar, knappen på sidan återställer tiden till 24. Men det går även att styra start stopp av tiden med samma dosa. För att


aktivera detta välj sporten basket, tryck på  (console set) sedan på 

då blir rutan ikryssad. Bekräfta genom att trycka på . På dosan styr nu strömbrytaren start/stopp av tiden medan knappen återställer 24-sekundersklockan.

3. Innehav

Vid tavlor som kan visa vilket lag som har bollen eller vems serve det är kan detta styras i vissa sporter med en extern knapp. Välj uttaget längst till höger

bakifrån sett av de tre svarta ingångarna, och tryck på  välj ”Advance”. Om rutan till höger om ”Possession” inte är I-klickad tryck på ”Possession” bekräfta

genom . På dosan styr nu strömbrytaren indikationen om vilket lag som har bollen/serven.